

Pratique des machines

TP2 : Système de fichier (suite), commandes utiles

am@up8.edu

Septembre 2022

Dans ce TP :

- explication des dossiers contenus à la racine
- wget, curl, entrées, sorties, pipe

Le système de fichiers arborescent

Linux a un système de fichiers arborescent, càd. comme un arbre généalogique : un dossier peut contenir d'autres dossiers, etc. La racine de l'arbre est / (ou : pour MacOS). C'est le seul dossier qui n'est pas contenu dans un dossier.

Dossiers contenus à la racine :

- **/bin** (binaries) programmes exécutables essentiels à tous les utilisateurs
- **/boot** instructions de démarrage (non modifiables)
- **/dev** (devices) appareils et périphériques : "Tout est un fichier" (disque SDA et ses partitions,...)
- **/etc** (et ceatera) configurations système spécifiques à la machine
- **/home** fichiers personnels des utilisateurs, configurations personnelles des applications (ex. ~/.mozilla)
- **/lib** (libraries) bibliothèques partagées essentielles et modules du noyau
- **/media** ou **/mnt** (mount) appareils mobiles notamment (clé USB,...)
- **/opt** (optional) autre emplacement de certains logiciels 6/14TD1
- **/proc** (processes) ressources (ex. CPU) et processus du système (identifiés par leur PID) : fichiers virtuels
- **/root** home de l'administrateur
- **/run** informations sur la RAM des processus en exécution
- **/sbin** (system binaries) programmes du système
- **/snap** paquets spéciaux d'Ubuntu
- **/srv** (server) dossiers liés à l'utilisation de la machine en tant que serveur (vide de base)
- **/sys** (system) manière d'interagir avec le noyau (kernel), état des périphériques et des sous-systèmes
- **/tmp** (temporary) fichiers temporaires d'applications
- **/usr** (user) applications installées par les utilisateurs,
 - contient de même **bin, lib**,...
 - les applications qui s'installent pour quelques utilisateurs seulement sont dans local
 - les applications installées pour tous se mettent dans share

- /var (variable) fichiers qui grandissent dans le temps (logs,...)

Manier le terminal

Quelques astuces et raccourcis clavier pour jongler avec le terminal :

- Ctrl + Maj + t : ouvrir un nouvel onglet dans le terminal
- Ctrl + D : arrêter le processus en cours ou fermer le terminal (ex : lancez cat et arrêtez le processus)
- flèches du haut / bas : se déplacer dans l'historique des commandes lancées
- Ctrl + a : aller au début de la ligne
- Ctrl + e : aller à la fin de la ligne
- Ctrl + k : couper jusqu'à la fin de la ligne
- clic droit "copier" : copier la région en surbrillance
- clic droit "coller" ou clic molette ou Ctrl + y (seulement au sein du terminal) : coller
- Ctrl + c : arrêter la commande en cours
- clear ou Ctrl + l : effacer les commandes précédentes de l'interface graphique
- reset : réinitialiser l'environnement du shell

1. testez ces commandes
2. la commande Ctrl + z suspend le processus de premier plan en cours. Exécutez la séquence suivante :

```
1 > mousepad (ou gedit)
2 Ctrl-z
3 > fg
4 Ctrl-z
5 > bg
```

Que se passe-t-il? À quoi se substitue la séquence "1) Ctrl-Z 2) >bg"?

La commande se substitue à la suffixation par le caractère '&' d'une commande, qui la lance en background.

Exercice 1 : Téléchargement et archives

Pour télécharger un fichier, utilisez wget.

1. Lancez :

```
1 $ wget https://alicemillour.github.io/assets/cours/PdM/
PdM_2223_TP1.zip
```

2. utilisez unzip pour décompresser l'archive.

Il existe aussi la commande curl pour télécharger du contenu. wget a l'avantage de pouvoir télécharger un dossier récursivement. curl a l'avantage d'être compatible avec beaucoup plus de protocoles (ex. SMTP, IMAP,...) que juste HTTP, HTTPS et FTP. curl peut aussi envoyer des requêtes, contrairement à wget.

3. Recherchez dans la documentation comment utiliser `curl` pour télécharger seulement l'**en-tête** (head ou header) d'un site, et faite-le sur `https://www.univ-paris8.fr/`.

```
$ curl -I https://www.univ-paris8.fr/
```

Exercice 2 : Séquences de commandes, entrées et sorties

Le point-virgule permet d'effectuer deux commandes, l'une à la suite de l'autre.

```
1 $ ls ; mv ..
```

On peut bien sûr enchaîner les point-virgules

```
1 $ touch doc ; echo "Informations:" > doc ; mv doc ..
```

Que fait la commande précédente ?

1. crée un document du nom de `doc`
2. écrit "Informations :" dans `doc`
3. déplace `doc` dans le dossier parent (au-dessus) du dossier courant

Exercice 3 : Sortie et écriture

On peut rediriger la sortie d'une commande avec le chevron droite `>`.

1. Créez un fichier `fichier` et écrivez-y le résultat de `ls` avec

```
1 $ ls > fichier
```

2. Supprimez `fichier` et relancez la commande. Est-ce qu'elle réussit ? En affichant le contenu de `fichier`, expliquez pourquoi c'est le cas en décrivant l'ordre des actions que le shell a effectué en exécutant `ls > fichier`.

À la question 1, le fichier est déjà créé donc la redirection vers le fichier fonctionne sans surprise.

À la question 2, on redirige la sortie du `ls` alors que le fichier n'est pas encore créé, et la commande fonctionne tout de même. En effet, lorsqu'on ouvre le contenu du fichier `fichier` créé, `fichier` apparaît dans la liste. On en conclut donc que l'ordre des actions effectuées par le shell est :

- (a) création d'un fichier de nom `fichier`
- (b) liste des fichiers présents dans le répertoire
- (c) redirection de la sortie du `ls` dans `fichier`

3. Imprimez un message dans `fichier` avec

```
1 $ echo "Un message" > fichier
```

La chaîne de caractère a écrasé ce que contenait fichier. Trouvez un moyen de savoir si > supprime tout ce qui était écrit dans fichier ou alors écrit juste par dessus.

```
Pour vérifier si > supprime ou bien écrit "par dessus" on peut créer un fichier
deux_lignes.txt contenant :
ligne 1
ligne 2
puis exécuter :
```

```
$ echo "Un message"> deux_lignes.txt
```

4. Pour ajouter à la fin (append), on emploie le double chevron », par exemple

```
1 $ echo "Un autre message" >> fichier
```

Il existe un fichier "poubelle" sur Linux qu'on peut accéder en écriture seulement. Tout ce qui y est écrit est perdu. Il permet de "jeter" la sortie, par exemple :

```
1 $ ls > /dev/null
```

On peut utiliser des parenthèses pour créer un bloc contenant une séquence de commandes, et appliquer une redirection sur ce bloc.

```
1 $ ( ls ; pwd ) > fichier
```

Que fait la commande précédente ?

```
Si fichier n'existe pas, alors il est créé. Puis, la commande écrit dans un fichier
de nom fichier la liste des fichiers présents dans le répertoire courant suivi du
chemin vers le répertoire courant.
```

Pour spécifier l'entrée d'une commande ou d'un bloc de commandes, on utilise le chevron gauche <, par exemple

```
1 $ cat < fichier
```

Un avantage de < est d'être utilisable après un bloc de commandes, par exemple

```
1 $ ( cat ; ls ) < fichier
```

À retenir : La redirection d'entrée et la redirection de sortie requièrent un nom de fichier (unique). Note : De manière générale, les **commandes qui attendent en argument un nom de fichier** (comme cat) se comportent différemment des **commandes qui attendent un message** (comme echo). Par exemple, la commande suivante ne peut pas afficher le contenu du fichier.

```
1 $ echo < file
```

On peut bien sûr mêler redirection d'entrée et de sortie. Est-ce que les deux commandes suivantes font la même chose ?

```
1 $ cat < toto > tutu
2 $ cat > tutu < toto
```

Non, les deux commandes ne font pas la même chose : la première écrit le contenu de `toto` dans un fichier de nom `tutu`, tandis que la seconde fait l'inverse.